

# **STRATEGIDOKUMENT FOR THE GATHERING**

## **2018**



# STRATEGIDOKUMENT FOR THE GATHERING 2018

## HØVUDVISJON

The Gathering er plassen for å dyrke interesser innan digital kultur – frå kreativitet til spel og meir. Konkurranser er ein av fleire måter å oppfylle dette målet på. TG skal kunne gje ny kompetanse og erfaring innan tekniske felt.

## DELOMRÅDE EIN, INNHOLD

The Gathering er plassen for å dyrke interesser innan digital kultur – frå kreativitet til spel og meir. Konkurranser er ein av fleire måter å oppfylle dette målet på. TG skal kunne gje ny kompetanse og erfaring innan tekniske felt.

### Konkrete mål for 2018

- 1.** Øke mengden deltakerstyrte konkurranser
- 2.** TG skal forsøke å benytte tidligere deltakere (f.eks. vinnere av musikkkonkurranser) som underholdningstilbud

### Langsiktige mål 2019 og utover

- 1.** Innhaldet skal vidareutviklast for å trekke fleire deltagarar utan PC. Innhold og aktivitetstilbodet skal prioriterast for dei som er i hallen.
- 2.** Konkurranser skal rettast mot breidda av publikum. Eventuelle profesjonelle innslag bør ta form som underhaldning.
- 3.** TG skal søkje å fornye tilbodet frå år til år.
- 4.** Deltakerne og crew bør inviteres til å produsere innhold.

## **DELOMRÅDE TO, PUBLIKUM**

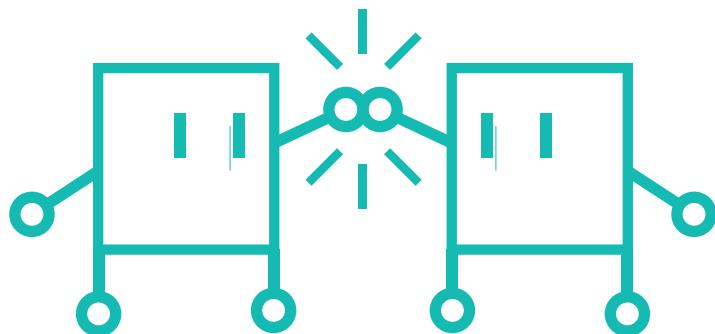
The Gathering skal vere arrangementet som all datainteressert ungdom skal ønske å reise på kvar påske. TG skal vere ein trygg aktivitetsplass for alle.

### **Konkrete mål for 2018**

- 1.** TG skal iverksette Code of Conduct som KANDU lagar.
- 2.** TG skal gjennomføre trivselsundersøkelse.
- 3.** TG skal etterstrebe en gjennomsnittsalder på 16 til 19 år blant deltakere med sitteplass.
- 4.** TG skal øke jenteandelen blandt deltakerne.

### **Langsiktige mål for 2019 og utover**

- 1.** «Folk flest» skal ha sjanse til å oppleve The Gathering.
- 2.** TG skal vidareutviklast som ein trygg og mangfoldig samlingsplass for datainteressert ungdom av ulike bakgrunnar.
- 3.** Det skal aktivt søkast nye deltakargrupperinger som supplerar dei mangfoldige kulturuttrykka.



## **DELOMRÅDE TRE, DRIFT OG ØKONOMI**

TG skal ha ein sterk ryggrad som kan ta ein økonomisk smell og gje rom til nye satsningar. Drifta skal vere transparent.

### **Konkrete mål for 2018**

- 1.** TG18 skal levere eit positivt resultat på minst 200.000kr etter nedbetaling av utstyr.
- 2.** Det skal utarbeidast ein ny økonomisk plattform for drift (utleggsskjema, konterring m.m.). Dette skal samkjøres med Logistikkgruppen sin innkjøpsansvarlig og Fagleder 3.
- 3.** Det skal fastsettes en møteplan på fagleder-, chief- og crewmedlem-nivå.
- 4.** Det skal utarbeides en ny plattform for logistikk, inkludert rutiner, oversikt og vedlikehold. Dette skal samkjøres med KANDU og Fagleder 3.
- 5.** Det skal utarbeides en ny plattform for IT-systemer, inkludert rutiner, oversikt og vedlikehold. Dette skal samkjøres med KANDU og Fagleder 3.

### **Langsiktige mål for 2019 og utover**

- 1.** Underskotet frå tidlegare år skal takast igjen, og akkumulert resultat skal vere på minst 250.000kr.
- 2.** Operativ drift (økonomi, logistikk og IT-systemer) skal leggjast inn under arbeidsgrupper i KANDU for heilårleg drift.
- 3.** Det skal arbeidast aktivt med å ha ein transparent drift ovanfor crew, deltagarar og føresette.
- 4.** TG skal innrapportere til Kandu oppdatert oversikt over det utstyr og de tjenester og avtaler arrangementet disponerer etter hvert arrangement, samt hvor dette er lagret.

## **DELOMRÅDE FIRE, CREW**

Crew er og skal vere eit stort felleskap. Crew skal kunne lære og oppleve nye ting.

### **Konkrete mål for 2018**

- 1.** Vi skal tilstrebe å rekruttere nye crewmedlemmer.
- 2.** Alle roller/ansvarsområder på TG skal dekkes av minst to personer (2-til-1 og 1-til-2).
- 3.** Ledergruppen skal sikre at kompetanse videreføres uavhengig av personer.
- 4.** Ivareta HMS.
- 5.** Gi chiefs øving i konfikthandtering og leiing.

### **Langsiktige mål for 2019 og utover**

- 1.** Ingen i crew skal jobbe meir enn i snitt 12 timer kvar dag under avvikling.
- 2.** TG skal tilrettelegge for kompetanseheving og utvikling.
- 3.** Alle skal ha en positiv opplevnad av det å jobbe i crew.

